РазработкА занятиЯ по программированию

Редько А.А., руководитель клуба «ROBOmax», аlena2281@mail.ru

МКУ ДО ЦДТ, г. Кодинск, Россия

**ТЕМА:**

* Алгоритмизация: Блок-схема. Основные виды алгоритмов.

**ЦЕЛЬ:**

* Сформировать представление о блок-схеме*;*
* Сформировать представление об основных видах алгоритмов.

**ЗАДАЧИ:**

* развитие интереса к образовательным конструкторам LEGO «Mindstorms NXT»;
* формирование знаний о технике при работе с конструктором LEGO «Mindstorms NXT»;
* формирование представлений об алгоритмах и алгоритмизации и блок-схемах*;*
* формировать навыки описания алгоритмов;

**ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗАНЯТИЯ:**

* *Microsoft Windows XP или Windows7, Microsoft Оffice PowerPoint 2007.*

**МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗАНЯТИЯ:**

* *презентации;*

**ИЗУЧАЕМЫЕ ПОНЯТИЯ:**

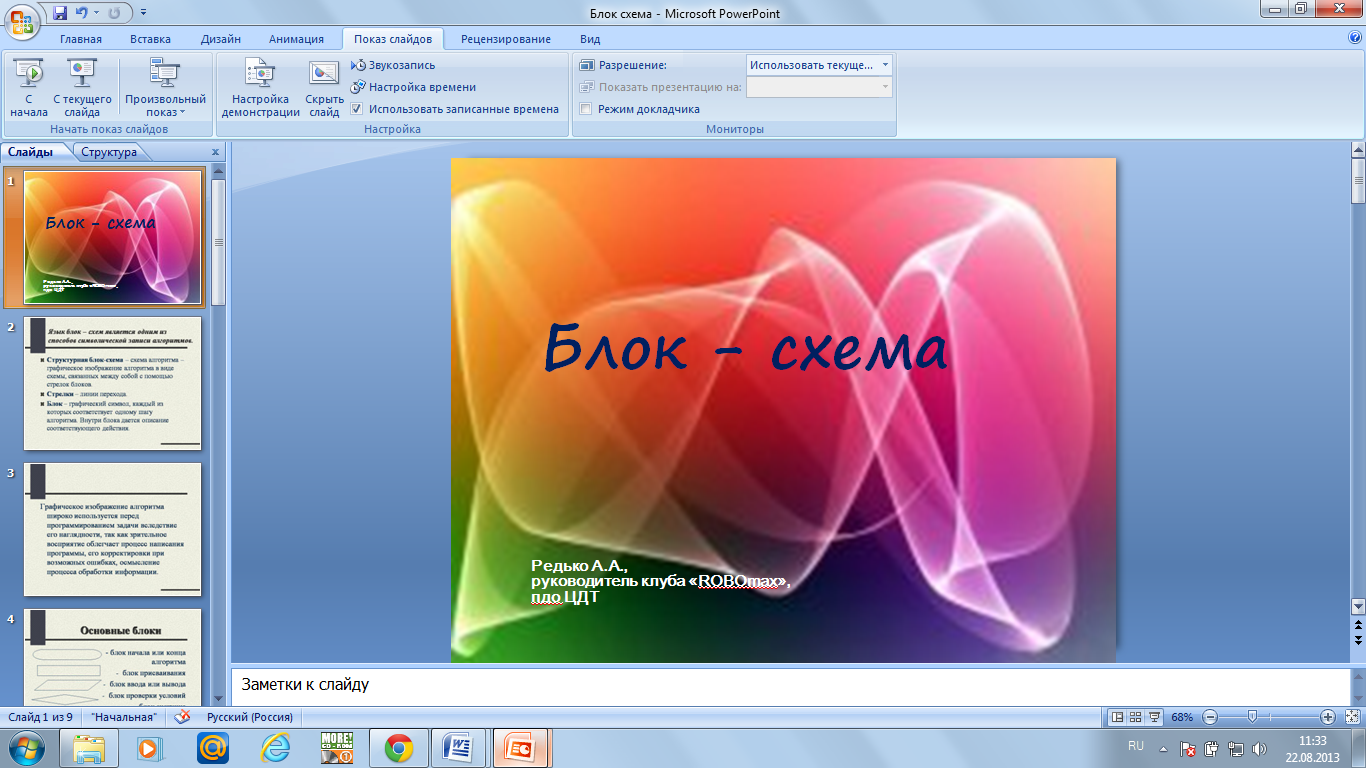
Структурная блок-схема, блок, условия в алгоритмах.

**ОБОРУДОВАНИЕ:** проектор, компьютер, конструктор LEGO «Mindstorms NXT».

**СОДЕРЖАНИЕ:**

1. Приветствие.
2. Знакомство с блок-схемой.

(презентация: «Блок схема»).



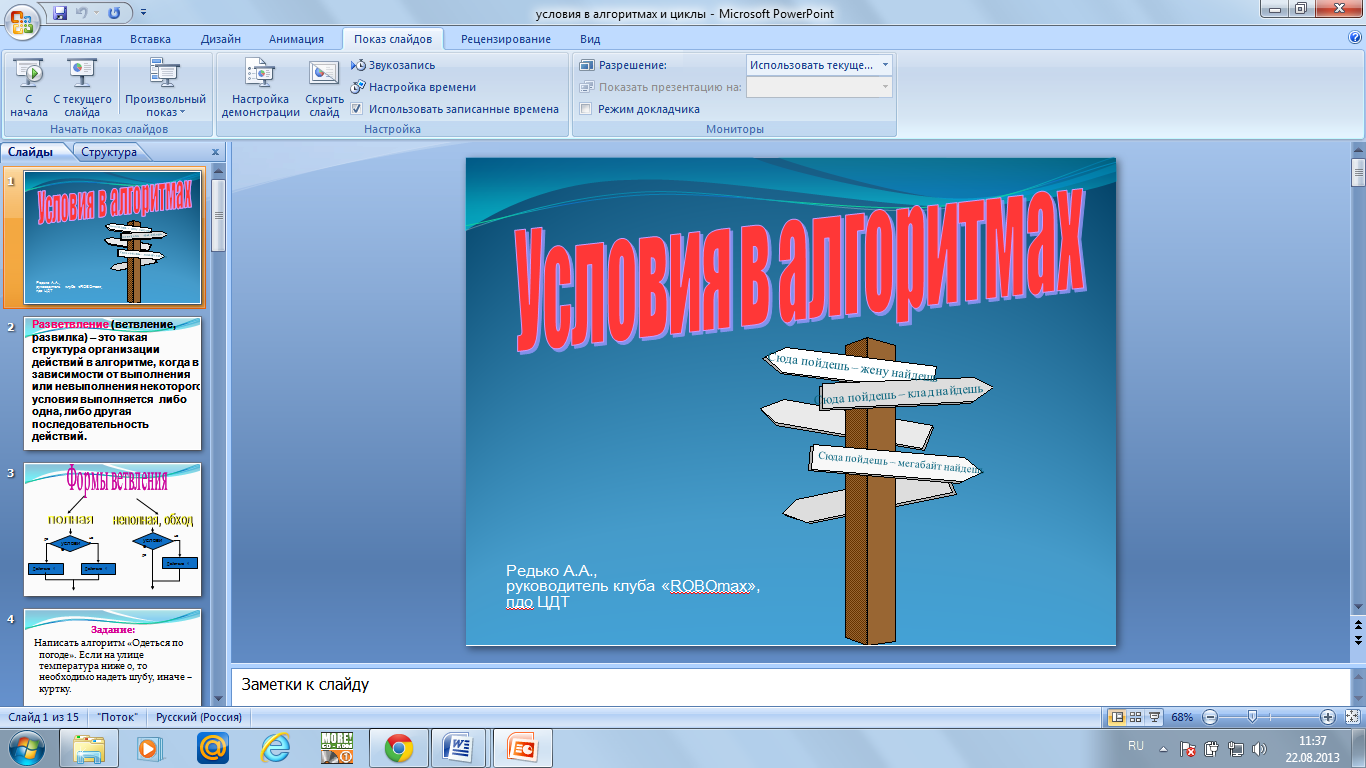
**Структурная блок-схема** – схема алгоритма – графическое изображение алгоритма в виде схемы, связанных между собой с помощью стрелок блоков.

**Стрелки** – линии перехода.

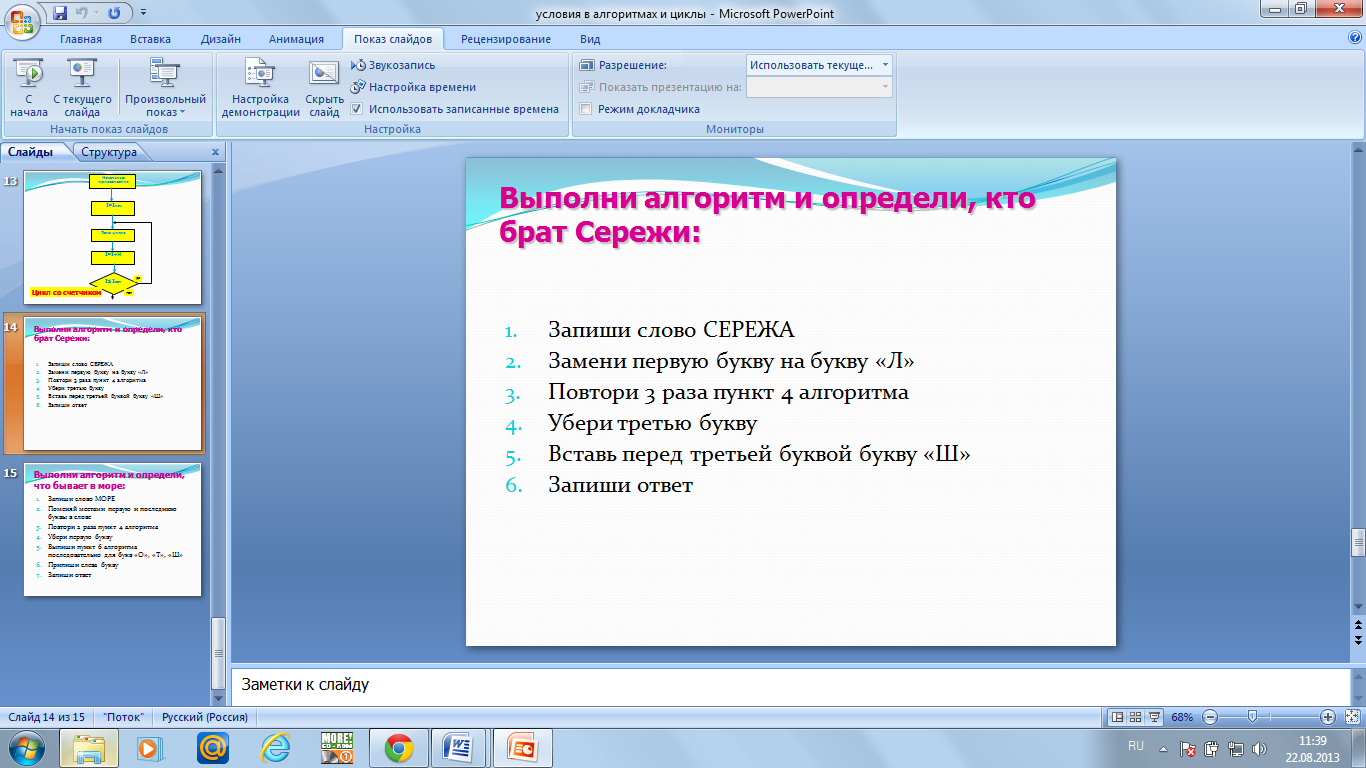
**Блок** – графический символ, каждый из которых соответствует одному шагу алгоритма. Внутри блока дается описание соответствующего действия.

1. Знакомство со свойствами алгоритма

(презентация: «Условия в алгоритмах»).



1. Практическое задание 1:



1. Контрольная работа по теме: «Алгоритмизация».